

Übersicht

Revell 36730 - Aqua Color, orange, klar, 18ml

Revell

Produktnummer: A203799



Preis

UVP 3,49 € *** (5.73% gespart)
3,29 €*

Preise inkl. MwSt. zzgl. Versandkosten

Beschreibung

Bitte beachten Sie das Sicherheitsdatenblatt! [LINK](#)

Die beliebten Aqua Color Farben gibt es in allen 88 Farbtönen. Hier muss der Modellbauer nun keine Kompromisse mehr machen und kann für alle seine Farbwünsche auf dieses Acryl-Farbsystem zurückgreifen.

Die Vorteile dieses Farbsystems: 'Revell Aqua Color'-Farben in völlig neuartigen 18-ml-Behältern lassen sich ideal verarbeiten:

- Farben sind mit Wasser verdünnbar
- Farben sind geruchsmild
- Farben sind nicht brennbar
- Farben enthalten praktisch keine organischen Lösungsmittel
- viele unterschiedliche Farben
- Farben sind untereinander mischbar
- Nach 2 bis 3 Stunden ist die Farbe durchgetrocknet
- Überstreichen einer Farbe bereits nach einer Stunde möglich, d.h. 6 mal schneller als bei den 'Email-Color'-Farben

Die neuen Farben und die bestehenden Email-Color'-Farben (14ml) lassen sich nach eingehaltener Durchtrocknungszeit problemlos übereinander streichen, aber nicht untereinander mischen. Die Farbe ist auch zum Airbrushen geeignet.

Dabei ist Folgendes zu beachten:

- Die Farbe darf nicht zu stark verdünnt werden
- Maximal 20 bis 25% mit Wasser verdünnen
- Optimal ist es, die Farbe mit "Aqua Color Mix" zu verdünnen. Dieser dient unter anderem als Trocknungsverzögerer und verhindert ein zu schnelles Antrocknen der Farbe in der Spritzpistole
- Die Spritzpistole nach Gebrauch sofort mit Wasser reinigen
- Falls die Farbe bereits angetrocknet ist, kann die Spritzpistole auch mit 'Airbrush Clean' oder 'Aqua Color Clean' gereinigt werden

Zur Verarbeitung mit dem Pinsel:

- Die Farben sind streichfähig und zeichnen sich durch hohe Deckkraft aus
- Glatte Oberflächen nach dem Pinseln - fast so gut wie beim Airbrushen
- Endresultat absolut vergleichbar zu den 'Email-Color'-Farben
- Außergewöhnliche Ergebnisse beim Pinseln

Altersempfehlung: ab 8 Jahre

Produktinformationen

Größe:	alle
--------	------